

公司代码：600634

公司简称：\*ST 富控

上海富控互动娱乐股份有限公司  
2019 年半年度报告摘要

## 一 重要提示

- 1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定媒体上仔细阅读半年度报告全文。
- 2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证半年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。
- 3 公司全体董事出席董事会会议。
- 4 本半年度报告未经审计。
- 5 经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案  
无

## 二 公司基本情况

### 2.1 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	*ST富控	600634	富控互动

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	杨影（董事长代行职责）	杨立超
电话	021-63288082	021-63288082
办公地址	上海市杨浦区国权路39号财富广场金座	上海市杨浦区国权路39号财富广场金座
电子信箱	zpz@zpzchina.com	zpz@zpzchina.com

### 2.2 公司主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减(%)
总资产	4,376,784,347.78	4,548,161,904.91	-3.77
归属于上市公司股东的净资产	-3,996,315,384.13	-3,538,861,329.53	-12.93
	本报告期 (1-6月)	上年同期	本报告期比上年同期增减(%)

经营活动产生的现金流量净额	63,964,356.02	-732,995,172.85	108.73
营业收入	509,749,057.03	372,566,186.77	36.82
归属于上市公司股东的净利润	-457,188,934.80	-475,676,172.90	3.89
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-356,955,594.27	-63,521,153.59	-461.95
加权平均净资产收益率(%)		-27.19	
基本每股收益(元/股)	-0.79	-0.83	4.36
稀释每股收益(元/股)	-0.79	-0.83	4.36

### 2.3 前十名股东持股情况表

单位：股

截止报告期末股东总数(户)		41,396				
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数(户)		0				
前10名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例(%)	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结的股份数量	
上海富控文化传媒有限公司	境内非国有法人	27.42	157,876,590	0	冻结	157,876,590
颜静刚	境内自然人	5.53	31,825,000	0	冻结	31,825,000
中融国际信托有限公司—中融—证赢179号证券投资集合资金信托计划	其他	3.48	20,023,285	0	未知	0
秦玉全	境内自然人	0.79	4,520,000	0	未知	0
杨楠	境外自然人	0.48	2,756,200	0	未知	0
赵永伟	境内自然人	0.47	2,697,200	0	未知	0
黎璇如	境内自然人	0.46	2,670,700	0	未知	0
陈西强	境内自然人	0.43	2,481,401	0	未知	0
吕彦东	境内自	0.41	2,384,286	0	冻结	2,384,286

	然人					
张俊坤	境内自然人	0.37	2,145,900	0	未知	0
上述股东关联关系或一致行动的说明		1、公司控股股东上海富控文化传媒有限公司为公司实际控制人颜静刚先生控股的上海中技企业集团有限公司的控股子公司。2、除此之外，公司未知其他股东之间是否存在关联关系或属于《上市公司持股变动信息披露管理办法》规定的一致行动人。				
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明		无				

#### 2.4 截止报告期末的优先股股东总数、前十名优先股股东情况表

适用 不适用

#### 2.5 控股股东或实际控制人变更情况

适用 不适用

#### 2.6 未到期及逾期未兑付公司债情况

适用 不适用

### 三 经营情况讨论与分析

#### 3.1 经营情况的讨论与分析

报告期内，在董事会及管理层的正确领导下，公司继续顺应网络游戏行业的发展趋势，以“致力于打造精品游戏，追求卓越、创新，将公司发展成为优秀的互动娱乐企业”为发展愿景，秉持“品牌先导、用户优先、资源互补、后发超越”的经营理念，坚持以“内容为王”，走精品化、多样化道路，进一步推动公司游戏产品的市场扩张，持续拓展网络游戏产品的相关细分领域，实现了网络游戏业务收入的平稳发展。

报告期内，公司被中国证监会立案调查，公司在积极配合中国证监会的相关调查的同时，亦采取多种措施，积极应对各种突发事件，控制及化解公司可能面临的风险，不断完善和加强公司运营和管理能力，切实维护中小股东和上市公司的合法权益，保证公司的可持续发展。2019年1-6月，公司实现营业收入509,749,057.03元，实现归属上市公司股东的净利润-457,188,934.80元，实现归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润为-356,955,594.27元。其中，Jagex实现销售收入5,786.91万英镑，同比增加39.50%；实现净利润2,569.57万英镑，同比增加26.38%。具体经营情况开展如下：

##### （一）继续强化《RuneScape》系列游戏多平台化发展战略

根据Newzoo发布的2019年全球游戏市场报告，2019年移动游戏（智能手机及平板电脑）仍将是最大的细分市场，并将产生685亿美元的市场收入，占据全球游戏市场规模的45%。为了顺应全球游戏市场的趋势进一步优化和改善旗下游戏产品的运营和盈利模式，公司采取多平台化的经营策略，充分地利用Jagex在欧美市场的品牌优势和用户资源，逐步实现RuneScape系列游戏

产品从PC端市场向正在高速发展的移动端市场的拓展渗透,不断拓宽公司的收入渠道。报告期内, Jagex 的 OldSchool 移动版产品已经全面商业化上线,并在 2019 年年初刷新了 OldSchool 会员人数的历史记录。2019 年 4 月 4 日, OldSchool 移动版获英国电视电影艺术大奖(BAFTA)游戏奖项的 2018 年度最佳手游奖,并获新闻媒体的大力推荐。同时,公司也正继续积极与全球两大移动游戏应用平台 Apple Store 和 Google Play 磋商移动端游戏合作事宜,为 RuneScape 系列移动游戏在 2019 年的发行做好充分的准备。报告期内, Jagex 继续与国外知名游戏视频平台 Twitch 联手合作,在去年 Twitch Prime 促销产品的基础上做了相应的优化,进一步吸引和留存玩家群体,2019 年上半年 Twitch Prime 为 Jagex 带来约 200 万英镑的收入。在 OldSchool 移动版与 Twitch Prime 的共同作用下, Jagex2019 年上半年收入同比增长 39.5%,税后净利润同比上升 26.38%。

## (二) 加快游戏研发进程,努力实现国内游戏市场的突破

报告期内,公司积极推进国内新游戏产品的研发进度,通过引入海外经典游戏 IP,与业内优质合作伙伴开展多元化合作,努力做好新游戏产品的研发工作。目前,由公司核心团队研发并即将上线的两款项目分别为二次元自创 IP 回合制移动游戏《空之旅人》,由龙图游戏全球代理发行,以及根据人气日漫《罪恶王冠》改编的同名 RPG 游戏,由 DeNA 全球代理发行。

《空之旅人》正在进行战斗流派配置、战斗迁移计算等为上线后的角色配置深度、反外挂等功能方面的针对性修改。预计将在 2019 年 9 月初进行 7 日留存测试,验证战斗玩法流派、成长历程体验方面的内容。同时,《空之旅人》已通过了上海市新闻出版局的版号申请,并已进入国家新闻出版广电总局审核排队流程中。待版号审批程序完成后,将首先进行国内区域的 CBT、OBT 测试,并将持续对游戏进行完善以满足玩家的需求。

2019 年 6 月 20 日,《罪恶王冠》繁体版在台湾地区全面上线。为进一步适应台湾地区玩家的需求,迎合当地市场,《罪恶王冠》台湾版本正在进行相应的优化与改善。同时,该游戏的版号申请已进入国家新闻出版广电总局审批流程,待版号获批后《罪恶王冠》将在大陆区域进行 CBT、OBT 系列上线计划,后续将会逐步开放韩国、东南亚、日本等区域。

## 3.2 与上一会计期间相比,会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况、原因及其影响

适用 不适用

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注
财政部于 2017 年 3 月 31 日分别发布了《企业会计准则第 22 号——金融工具确认和计量(2017 年修订)》(财会〔2017〕7 号)、《企业会计准则第 23 号——金融资产转移(2017 年修订)》(财会〔2017〕8 号)、《企业会计准则第 24 号——套期会计(2017 年修订)》(财会〔2017〕9 号),于 2017 年 5 月 2 日发布了《企业会计准则第 37 号——金融工具列报(2017 年修订)》(财会〔2017〕14 号)(上述准则以下统称“新金融工具准则”),要求境内上市企业自 2019 年 1 月 1 日起执行新金融工具准则。	会计政策变更事项已经公司董事会审议批准	详见注 1 合并报表: 可供出售金融资产 -394,352,145.00 其他权益工具投资 394,352,145.00 母公司报表: 可供出售金融资产 -397,352,145.00 其他权益工具投资

		397,352,145.00
财政部于 2019 年 4 月 30 日发布《关于修订印发 2019 年度一般企业财务报表格式的通知》(财会〔2019〕6 号, 以下简称“2019 年新修订的财务报表格式”), 要求执行企业会计准则的非金融企业按本通知要求编制 2019 年度中期财务报表和年度财务报表及以后期间的财务报表。	会计政策变更事项 已经公司董事会审议批准	详见注 2 应收票据及应收账款 -73,564,147.81 应收票据 0 应收账款 73,564,147.81 应付票据及应付账款 -30,363,978.55 应付票据 0 应付账款 30,363,978.55
财政部于 2019 年 5 月 9 日发布《关于印发修订<企业会计准则第 7 号——非货币性资产交换>的通知》(财会〔2019〕8 号, 以下简称“新非货币性资产交换准则”), 自 2019 年 6 月 10 日起执行。	会计政策变更事项 已经公司董事会审议批准	详见注 3
财政部于 2019 年 5 月 16 日发布《关于印发修订《企业会计准则第 12 号——债务重组》的通知》(财会〔2019〕9 号, 以下简称“新债务重组准则”), 自 2019 年 6 月 17 日起施行。	会计政策变更事项 已经公司董事会审议批准	详见注 4

[注 1]新金融工具准则改变了原准则下金融资产的分类和计量方式, 将金融资产分为三类: 按摊余成本计量、按公允价值计量且其变动计入其他综合收益、按公允价值计量且其变动计入当期损益。本公司考虑金融资产的合同现金流量特征和自身管理金融资产的业务模式进行上述分类。权益类投资需按公允价值计量且其变动计入当期损益, 但对非交易性权益类投资, 在初始确认时可选择按公允价值计量且其变动计入其他综合收益, 该等金融资产终止确认时累计利得或损失从其他综合收益转入留存收益, 不计入当期损益。

新金融工具准则将金融资产减值计量由原准则下的“已发生损失模型”改为“预期信用损失模型”, 适用于以摊余成本计量的金融资产、以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的债务工具投资、租赁应收款及财务担保合同。

本公司按照新金融工具准则的相关规定, 对比较期间财务报表不予调整, 首次执行日执行新准则与原准则的差异追溯调整本报告期期初留存收益或其他综合收益。

[注 2]2019 年新修订的财务报表格式除新金融工具准则的修订对报表项目的影响外, 补充“研发费用”

核算范围，明确“研发费用”项目还包括计入管理费用的自行开发无形资产的摊销；“营业外收入”和“营业外支出”项目中删除债务重组利得和损失。

本公司按照《企业会计准则第 30 号——财务报表列报》等相关规定，对此项会计政策变更采用追溯调整法，该项变更对本期财务报表无影响。

[注 3]新非货币性资产交换准则规定对 2019 年 1 月 1 日至本准则施行日之间发生的非货币性资产交换根据本准则进行调整，对 2019 年 1 月 1 日之前发生的非货币性资产交换，不需要进行追溯调整。

本公司按照规定自 2019 年 6 月 10 日起执行新非货币性资产交换准则，对 2019 年 1 月 1 日存在的非货币性资产交换采用未来适用法处理。

[注 4]新债务重组准则规定对 2019 年 1 月 1 日至本准则施行日之间发生的债务重组根据本准则进行调整，对 2019 年 1 月 1 日之前发生的债务重组，不需要进行追溯调整。

本公司按照规定自 2019 年 6 月 17 日起执行新债务重组准则，对 2019 年 1 月 1 日存在的债务重组采用未来适用法处理，对本期财务报表无影响。

### 3.3 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况、更正金额、原因及其影响。

适用 不适用

上海富控互动娱乐股份有限公司

董事长：杨影

二〇一九年八月二十六日