

证券代码：301011

证券简称：华立科技

广州华立科技股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2025-002

投资者关系活动类别	☐特定对象调研 ☐分析师会议 ☐媒体采访 ☒业绩说明会 ☐新闻发布会 ☐路演活动 ☐现场参观 ☐其他
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司2024年度业绩说明会的全体投资者
时间	2025年4月18日 15:30-16:30
地点	价值在线（www.ir-online.cn）
上市公司接待人员姓名	董事长兼总经理 苏本立先生 独立董事 王立新女士 财务总监 冯正春先生 董事会秘书 华舜阳先生
投资者关系活动主要内容介绍	一、投资者问答交流环节 公司与投资者在本次业绩说明会进行了沟通交流，主要问题及回复如下： 1. 领导好，去年营收增长的主要因素是什么？ 答：尊敬的投资者您好，2024年度，公司实现营业收入101,747.40万元，同比增长24.65%，归属于上市公司股东的净利润8,465.17万元，同比增长62.93%，加权平均净

	资产收益率达到11.81%，每股收益0.58元。分业务来看，游戏游艺设备销售收入54,894.66万元，同比增长37.85%；主要系国内新兴创业者和跨界资本的涌入，叠加老客户设备更新需求的显著提升；公司加强海外市场开拓力度，实现海外业绩稳健增长。动漫IP衍生产品销售收入32,650.74万元，同比增长26.14%；公司强化市场投放策略，加速产品迭代升级，通过精细化运营管理及渠道拓展实现业务稳步增长；同时，加快布局海外市场，率先在日本市场启动《我的世界》产品的试点运营，取得了较好市场表现。感谢您的关注。 2. 目前公司有哪些IP 答：尊敬的投资者您好，公司凭借在行业内多年的积累，与Microsoft（微软）、Bandai Namco（万代南梦宫）、SEGA（世嘉）、MARVELOUS、Raw Thrills、IGS（鈹象电子）等全球知名游戏企业建立了战略合作伙伴关系。目前公司已获得了多款IP在游戏游艺设备领域的全球或区域代理权，持续推出了《闪电摩托DX》《极品飞车》《巨兽浩劫3》《假面骑士正义变身》《头文字D 激斗》《狂野飙车9》《太鼓之达人》《舞萌DX》《火影忍者斗牌世界》《我的世界地下城》《中二节奏》《宝可梦》《奥特曼》等广受消费者喜爱的游戏游艺设备。未来，公司将持续推动IP与产品相结合，深挖IP赋能价值，打造沉浸式互动体验产品与游乐场景。感谢您的关注。 3. 苏总，您好！我是《证券日报》记者。有两个问题想请教您：（1）2024年公司的游戏游艺设备业务和IP衍生品业务收入均快速增长。2025年，公司对这两项业务的发展有何布局 and 计划？（2）当下谷子经济快速发展，公
--	---

	司将如何把握其中市场机遇？ 答：投资者您好，公司将以“IP生态化运营”为核心，加强研发投入与市场拓展，深化业务创新与资源整合，加快产品迭代升级，以推动公司业务实现持续稳步增长。公司密切关注文娱消费行业的新潮流、新趋势，将结合市场需求、业务可行性分析等情况，丰富我们的产品矩阵，积极探索打造年轻消费新体验。 4. 公司目前产能情况如何？未来有扩产计划吗？ 答：投资者您好，公司目前的产能利用率维持在较高水平。根据公司中长期战略发展规划，为满足未来发展需求，公司拟投资总额预计不低于人民币1.4亿元以建设扩产项目，通过投资建设扩产项目，扩大产能，优化产品结构，为技术储备和产品迭代提供基础设施支撑，确保长期运营的稳定性，推动构建高效协同的产业链体系，助力公司可持续高质量发展。 5. 游乐场运营，主营收入对比去年下降的原因，以及毛利率增长缓慢的原因？对比别的游乐场运营，是自营的游乐场成本比别人高在哪些地方？还是经营团队能力问题？ 答：投资者您好，报告期内，游乐场运营业务实现营业收入 10,572.15 万元，同比减少 1.70%。公司根据市场情况，对游乐场业务进行优化，在2023年处置了部分游乐场，致使本期统计的门店数量及经营规模与去年同期存在差异。报告期内，国内线下游乐场数量的加速增长导致区域市场竞争激烈，叠加同质化娱乐场景供给增加，出现低价竞争的情况，影响毛利率水平。目前，行业竞争较为激烈，室内游艺行业在经历了白热化竞争后，逐步开始向
--	---

	好产品、深运营、强推广方向演进变化，公司将探索输出标准化运营管理体系，提供运营服务、品牌授权等多样化合作模式，不断优化游乐场业务。未来公司运营板块将以差异化的“设备+运营+服务”生态体系为核心的经营思路，围绕玩家体验与服务，深度经营核心玩家社群，保持区域竞争优势。
附件清单（如有）	无
日期	2025年4月18日