

# 杭州电魂网络科技股份有限公司

## 2025年第三季度业绩说明会会议纪要

**时间：**2025年11月10日9:00-10:00

**召开方式：**网络互动

**参会人员：**董事长、总经理：胡建平先生

独立董事：卢小雁先生

董事会秘书：张济亮先生

财务总监：伍晓君女士

在业绩说明会上，关于投资者重点关注的问题及公司管理层的解答要点如下：

### 1、公司业绩在第三季度环比下滑，公司在未来有哪些动作提振业绩？

公司通过多种措施努力改善经营：在游戏研发上，公司有多款储备产品包括自主研发的《修仙时代》、《爆爆军团》、《旅人日记》、《野蛮人大作战2（海外版）》等产品及多款小游戏产品，同时还储备了多款代理产品，公司将努力加快上述产品的研发和测试工作，争取早日上线；在游戏运营方面，《梦三国2》、《梦三国手游》、《梦塔防》等产品也在持续做好运营工作。同时，公司在上半年投资设立了杭州魂域科技有限公司，专注AI智能体业务，拓展公司业务方向。公司后续也会根据自身需求，在做好内生发展的同时，尝试通过投资、收购等多种形式实现公司的可持续发展。再次感谢您的关注！

### 2、公司项目《修仙时代》预计几月上线？目前做了哪些工作？会跟腾讯合作吗？请问公司有哪些积极手段提振股价？公司高管是否对公司未来发展抱有信心？公司账上有大量现金，是否考虑并购优秀的游戏工作室，以及AI方向目前有哪些新的进展？

《修仙时代》是一款公司自主研发的国风水墨开放世界修仙游戏，已经获得移动端、PC端版号；该产品已亮相2025腾讯游戏发布会，目前产品仍在研发中。公司股价受多种因素影响，请投资者注意投资风险。公司现金流较为充足，公司将按照自身发展需要开展相关资本运作。在AI应用方面，公司一方面将AI

相关技术应用在游戏研发和运维等环节，实现了效率提升；另一方面，公司在部分游戏产品中应用 AI 相关技术，提升玩家游戏体验。

**3、第三季度的营业收入和净利润是多少？与去年同期相比有何变化？**

公司业绩情况请参见公司 2025 年第三季度报告，感谢您的关注。

**4、第三季度主要上线或运营了哪些游戏产品？这些新产品对当季业绩贡献如何？**

公司第三季度主要上线游戏有《卢希达·起源》及《遇见龙 2》，经营情况请参见公司定期报告，感谢您的关注。

**5、第三季度的销售费用和管理费用有何变动？公司如何展望全年业绩？**

公司经营情况请参见公司定期报告，感谢您的关注。