

厦门吉比特网络技术股份有限公司 2024 年 9 月投资者调研沟通活动纪要

时间: 2024年9月1日至9月30日

形式: 电话会议、现场会议

接待调研人:

副总经理、董事会秘书 梁丽莉

证券事务代表 蔡露茜

参会机构: 广发证券、国海证券、华泰证券、中信证券、财通资管、国联安基金、人保养老、太平资产、淡马锡(排名不分先后)

纪要:

1、《问道手游》在今年三季度的运营情况?未来的运营策略?

《问道手游》继续保持长线稳健运营,不断推出各类活动和版本更新。 《问道手游》于 7 月开启夏日服,上线了新时装和新跟宠,并升级了游戏内的 轻松玩法及福利; 9 月 20 日,十一大服"战九霄"开服,同步推出"预约有 礼""聚财宝盆""灵宠青睐""好礼随心"等多项新服活动。2024 年 7-9 月,《问道手游》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 52 名,最高至该榜单 第 31 名。

除了新年服、周年服、夏日服和国庆服四个大版本外,《问道手游》计划 在 11 月份新增推出特色服,以进一步丰富玩家游戏体验。

未来,公司将持续采用综合性推广策略,努力做好游戏的长线运营。在用户经营方面,公司会定期举办"论道大会""策划面对面""玩家见面会" "运营负责人以夏拜访"等活动,与玩家进行深入沟通交流,及时根据玩家的



需求优化调整游戏,提升玩家体验感。同时,公司将结合直播、KOL 推广、联动等多种方式,有针对性地进行推广活动。

2、《一念逍遥》在今年三季度的运营情况?未来的运营策略?

《一念逍遥》在第三季度保持稳定更新,推出了"青花琢月""祥瑞泽山海"等活动,上线了新时装、限定功法,并引入全新仙塔玩法。2024年7-9月,《一念逍遥》在App Store 游戏畅销榜平均排名为第77名,最高至该榜单第29名。

在后续的运营策略中,公司将更加关注存量用户,提升买量效率,减少低效投入,运营团队也将前置参与版本内容设计,融入基于运营视角的玩法设计与活动构想,以提升版本推广成功率,并通过直播、KOL 推广以及社区回流承接等方式精细化用户运营,提升用户参与度和粘性。

3、《问剑长生(代号 M72)》和《杖剑传说(代号 M88)》的测试开展情况及后续安排如何?

《问剑长生(代号 M72)》和《杖剑传说(代号 M88)》两款产品于 2024 年 8 月至 9 月期间开展了首次付费测试。根据测试数据和玩家反馈意见,公司将对两款产品进行调整和优化,计划在 2024 年内启动第二次测试,并计划于 2025 年上半年上线。产品上线计划受到多方面因素影响,可能存在不确定性,仅作参考。

4、公司分红的思路是否变化?三季报是否也计划分红?

公司希望给予投资者较高回报的想法没有变化。**2023** 年年度股东大会已授权董事会决定并实施**2024**年三季报分红,公司有意愿在三季报时进行分红,但还是需要三季报时评估是否具备条件。

5、公司境外业务进展情况如何?未来在境外的突破主要是区域突破的模式还是根据产品情况去判断?

公司高度重视境外业务的发展,研发方面除个别储备的国内 IP 产品外,公司要求自研产品必须定位境外市场方可立项;发行方面也已建立起覆盖全球大部分国家和地区的测试和发行体系。



2024 年以来,公司在境外发行了《飞吧龙骑士》《Monster Never Cry》《Outpost: Infinity Siege》。此外,公司储备有《杖剑传说(代号 M88)》《冲啊原始人》《亿万光年》等多款可面向境外发行的产品。

在境外发行方面,公司并未设定特定的区域突破模式,而是根据产品情况 和市场需求进行灵活判断。在研发层面,我们认为没有必然的地区顺序,而是 着重于制作团队对特定地区文化的熟悉度。

6、公司后续人员情况会有什么变化?在提升优秀人才稳定性方面有哪些举措?

在研发方面,公司希望在条件允许的情况下扩大现有项目规模,提高制作能力和团队水平,同时精简那些无法支撑大规模团队的项目,集中资源在更有潜力的方向上,保留少数高效团队。在运营方面,公司对运营项目组进行合并及对运营中台人员进行部分调整,目的是让发行业务更加聚焦,专注于盈利项目,提升运营效率,并将更多的精力投入核心用户的服务。公司整体人员规模可能会有所变动,但不会大幅增加或减少,只是根据项目需要进行调整。

公司高度重视人才培养,并建立了完备的激励机制,从而吸引并留住优秀人才。首先,通过有竞争力的薪酬福利、项目奖金及股权激励等,吸引和激励优秀人才;其次,为员工提供多样化、多层次的培训和发展机会,持续提升其专业能力;此外,公司采用"自下而上"的产品研发机制,给予员工较大的成长空间和创作自由,激发团队的创新能力和工作热情,从而确保人才队伍的稳定性。

7、公司的对外投资思路是怎么样的? 年底是否会有大额减值的情况发生?

公司的对外投资主要集中在游戏行业的上下游,尤其是游戏研发企业。公司日常和参股公司在产品开发经验方面保持较多的交流沟通,希望不断提升研发水平,如果有合适的产品和机会,则进一步开展代理运营合作。

公司定期会对被投资单位的经营情况进行评估与分析,从已上线产品流水情况、产品研发进展、当前财务状况及后续融资情况等方面进行综合评估。对存在减值迹象的,严格按会计准则的相关要求执行减值测试程序并估计可收回金额,并非集中于年末对股权进行减值。