

公司代码：600652

公司简称：游久游戏



上海游久游戏股份有限公司

2018 年半年度报告摘要

一 重要提示

1.1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定媒体上仔细阅读半年度报告全文。

1.2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证半年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

1.3 公司全体董事出席董事会会议。

1.4 本半年度报告未经审计。

1.5 经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案：不适用

二 公司基本情况

2.1 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	游久游戏	600652	爱使股份

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	许鹿鹏	陆佩华
电话	021-64710022转8301	021-64710022转8105
办公地址	上海市肇嘉浜路666号	上海市肇嘉浜路666号
电子信箱	xulupeng@u9game.com.cn	lupeihua@u9game.com.cn

2.2 公司主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减(%)
总资产	1,985,480,406.80	2,022,152,123.96	-1.81
归属于上市公司股东的净资产	1,736,685,335.63	1,719,817,029.92	0.98
	本报告期（1-6月）	上年同期	本报告期比上年同期增减(%)
经营活动产生的现金流量净额	-40,541,353.41	81,562,360.48	-149.71
营业收入	60,243,892.49	100,968,100.41	-40.33
归属于上市公司股东的净利润	16,900,164.40	42,163,036.93	-59.92
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	5,626,982.91	41,641,062.77	-86.49
加权平均净资产收益率(%)	0.98	1.92	减少0.94个百分点
基本每股收益（元/股）	0.020	0.051	-60.78
稀释每股收益（元/股）	0.020	0.051	-60.78

2.3 前十名股东持股情况表

单位：股

截止报告期末股东总数（户）				91,875		
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）				0		
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例 (%)	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结的股份数量	
天天科技有限公司	境内非国有法人	18.33	152,642,856	0	质押	142,512,744
刘亮	境内自然人	10.28	85,639,603	0	质押	85,634,300
代琳	境内自然人	9.29	77,373,451	0	质押	71,466,400
					冻结	2,000,000
大连卓皓贸易有限公司	境内非国有法人	2.48	20,677,570	0	无	0
傅章苏	其他	0.39	3,261,830	0	无	0
吕强	其他	0.34	2,830,000	0	无	0
胡意渊	其他	0.34	2,800,000	0	无	0
李红	其他	0.26	2,205,435	0	无	0
哈尔滨天翔伟业投资有限公司	其他	0.24	2,000,000	0	无	0
侯亮	其他	0.21	1,710,000	0	无	0
上述股东关联关系或一致行动的说明		上述前十名股东中，天天科技有限公司为公司控股股东，其与大连卓皓贸易有限公司存在一致行动关系；刘亮与代琳存在一致行动关系；公司未知其他股东之间是否存在关联关系或属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。 截止本报告披露日，公司 5%以上大股东天天科技有限公司、刘亮和代琳所持公司股份的质押、冻结和解押情况的相关公告，公司分别于 2018 年 5 月 3 日、5 月 4 日、6 月 5 日、6 月 8 日、6 月 13 日、6 月 26 日、6 月 30 日、7 月 11 日、7 月 19 日和 8 月 18 日披露在上海证券报、证券日报和上交所网站 (http://www.sse.com.cn)。				
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明		无				

2.4 截止报告期末的优先股股东总数、前十名优先股股东情况表

 适用 不适用

2.5 控股股东或实际控制人变更情况

 适用 不适用

2.6 未到期及逾期未兑付公司债情况

 适用 不适用

三 经营情况讨论与分析

3.1 经营情况的讨论与分析

2018 年上半年，公司完成了董事会的换届选举和经理层的聘任工作，在新一届董事会的领导下，公司继续保持稳中求进的发展思路，在游戏主业方面，立足游戏本身，合理进行核心成员的调整、研发技术的优化、产品质量的提升及业务线的梳理，并做好适合自身的游戏产品的积累等各项工作；在非游戏业务方面，着手推进媒体资讯业务的资源整合，使业务团队在与游戏有关的新闻、社区等内容上及时推出新的、用户满意的产品，提供更加优质的媒体资讯服务。

报告期内，公司实现总资产 198,548.04 万元，归属于上市公司股东的净资产 173,668.53 万

元，分别比上年同期减少 1.81%和增加 0.98%；实现营业收入 6,024.39 万元，利润总额 1,705.12 万元，分别比上年同期减少 40.33%和 57.24%；净利润和归属于上市公司股东的净利润均为 1,690.02 万元，比上年同期均减少 59.92%。其中，公司净利润同比下降的主要原因在于：一方面，由于公司目前正在积极开展产品线的梳理工作，游戏新品尚处于研发或测试阶段，并未产生收入和利润；另一方面，公司主营业务收入主要依赖于单一游戏产品《君临天下》所致。而游戏《君临天下》虽已运营了 40 多个月，但运营效果一直以来较为有效，近期公司又对其进行了版本的更新，在延长其生命周期的同时，以吸引更多的游戏玩家。下半年，公司管理层将在坚持内生增长，以精品游戏发行与研发为主导的同时，谨慎寻找优质项目，积极拓展新的盈利空间，从而确保企业的盈利能力和综合竞争实力。

报告期内，公司主营业务情况如下：

游戏发行与研发业务：公司立足于游戏本身，在重新梳理业务线的同时，不断积累适合自身的游戏产品。2018 年上半年，公司首款全球同服的三国志策略手游《君临天下》，其全球各地区的运营情况持续保持平稳，累计流水 1.53 亿，月均活跃用户 38 万；公司全渠道发行了休闲竞技手游《星际冲突》，与魅族联合发行了坦克竞技手游《炮炮大作战》。目前，公司正着手筹备动作 RPG 手游《暗黑封魔录》的上线等工作。

游戏媒体资讯业务：公司持续推进游戏媒体资讯平台的资源整合，不断在与游戏相关的新闻、社区等方面做出新的、用户满意的产品。上半年，游久网重点策划和报道了 KPL（王者荣耀职业联赛）、LPL（英雄联盟职业联赛）、MSI（英雄联盟季中冠军赛）、PGI（绝地求生世界邀请赛）、亚洲邀请赛等重大赛事，覆盖 LOL、DOTA、王者荣耀、绝地求生等各大热门游戏，线下参与各赛事报道 100 多个，赛事内容、文字直播等总浏览量超 10 亿次；针对 2018 年最热门的游戏《绝地求生》，游久电竞及时更新游戏专区，其内容覆盖赛事报道、新闻资讯、视频攻略、工具插件、俱乐部独家资讯和互通社区等领域，游久网成为了《绝地求生》游戏的第一梯队媒体。

2018 年游久网推出了原创作者系统，着手建立写手联盟，从 4 月初上线至今累计拥有作者超 300 名，稿件涉及 DOTA2、英雄联盟、绝地求生、王者荣耀、刺激战场、堡垒之夜等 8 大主流游戏产品。该平台为游久网专区、自媒体平台源源不断地输入了新鲜血液，大幅增加了专区流量，也增强了自媒体行业的认可度。此外，游久网在继续深耕内容制作本身的同时，加强品牌节目、垂直游戏内容的创造力度，在覆盖的 14 家新媒体平台中，文字类内容阅读量同比增长 122.72%，视频类节目播放量同比增长 208%。与此同时，游久网专业团队凭借对游戏类自媒体的深刻理解，推出的内容作者平台“游久作者联盟”，现已签约了 82 家自媒体，覆盖粉丝超 800 万人。目前，游久媒体矩阵成效显著，下半年将大力推出平台化的产品及模块，更好地服务于游戏玩家及 KOL。

3.2 主营业务分析

单位：元 币种：人民币

科目	本期数	上年同期数	变动比例 (%)
营业收入	60,243,892.49	100,968,100.41	-40.33
营业成本	27,538,465.27	32,750,892.02	-15.92
销售费用	5,340,992.49	5,761,190.68	-7.29
管理费用	38,386,519.15	41,168,512.53	-6.76
财务费用	4,034,055.36	3,927,064.05	2.72
经营活动产生的现金流量净额	-40,541,353.41	81,562,360.48	-149.71
投资活动产生的现金流量净额	39,136,765.28	11,398,445.08	243.35
筹资活动产生的现金流量净额	-54,562,545.83	-123,698,829.16	不适用
研发支出	13,404,240.21	14,395,619.83	-6.89
税金及附加	806,166.50	1,168,407.44	-31.00
资产减值损失	862,821.54	-3,264,856.69	不适用
投资收益	28,472,801.86	19,875,446.39	43.26
对联营企业和合营企业的投资收益	-2,040,067.19	-3,249,427.27	不适用
其他收益	5,260,000.00		100.00

所得税费用	151,010.79	-2,282,414.68	不适用
销售商品、提供劳务收到的现金	50,532,557.09	99,178,664.92	-49.05
收到其他与经营活动有关的现金	7,350,064.26	76,261,897.40	-90.36
支付的各项税费	3,307,350.49	8,153,871.71	-59.44
支付其他与经营活动有关的现金	29,988,871.35	19,087,883.71	57.11
收回投资收到的现金	164,237,396.14	82,793,149.61	98.37
取得投资收益收到的现金	33,407,515.14	22,837,095.47	46.29
投资支付的现金	158,000,000.00	94,000,000.00	68.09
偿还债务支付的现金	50,000,000.00	120,000,000.00	-58.33

营业收入变动原因说明:因本期游戏业务收入减少所致。

经营活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期游戏业务收入减少;收到往来款较上年同期减少所致。

投资活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期赎回银行理财产品本金、收到银行理财产品收益及上年转让参股公司梦启(北京)科技有限公司(以下简称“梦启科技”)部分股权的第二笔股权转让款所致。

筹资活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期到期银行借款减少,需要归还银行借款的本金相应减少所致。

税金及附加变动原因说明:因本期游戏业务收入减少所致。

资产减值损失变动原因说明:因本期计提坏账准备所致。

投资收益变动原因说明:因本期购买的银行理财产品到期,形成投资收益所致。

对联营企业和合营企业的投资收益变动原因说明:因本期按权益法核算参股公司亏损减少所致。

其他收益变动原因说明:根据财政部发布的自2017年6月12日起施行的《企业会计准则第16号—政府补助》,对一般企业财务报表格式进行了修订,本期北京游龙腾信息技术有限公司(以下简称“游龙腾”)收到与日常经营活动相关的计入其他收益的政府补助增加所致。

所得税费用变动原因说明:因本期递延所得税费用增加所致。

销售商品、提供劳务收到的现金变动原因说明:因本期游戏业务收入减少,收款相应减少所致。

收到其他与经营活动有关的现金变动原因说明:因本期收到往来款较上年同期减少所致。

支付的各项税费变动原因说明:因本期游戏业务收入减少所致。

支付其他与经营活动有关的现金变动原因说明:因本期预付游戏分成款增加所致。

收回投资收到的现金变动原因说明:因本期赎回的银行理财产品本金较上年同期增加所致。

取得投资收益收到的现金变动原因说明:因本期收到银行理财产品收益较上年同期增加,收到转让参股公司梦启科技部分股权的第二笔股权转让款所致。

投资支付的现金变动原因说明:因本期购买理财产品增加所致。

偿还债务支付的现金变动原因说明:因本期到期银行借款减少,需要归还银行借款的本金相应减少所致。

3.2.1 公司利润构成或利润来源发生重大变动的详细说明

√适用 □不适用

2017 年上半年度,公司实现净利润 4,216.30 万元,其中:来源于主营业务的净利润 1,831.33 万元,占当期净利润的 43.43%;来源于非主营业务的北京信托等派发的现金红利 2,312.49 万元,

政府补助 72.48 万元,两项合计对公司净利润的影响金额 2,384.97 万元,占当期净利润的 56.57%。

2018 年上半年度,公司实现净利润 1,690.02 万元,主要来源于非主营业务的净利润 3,579.38 万元,占当期净利润的 211.80%,其中:北京信托等派发的现金红利 2,390.49 万元,政府补助 526.00 万元,委托理财收益 662.89 万元。由于公司主营的游戏业务收入下降,导致了报告期内净利润主要来源于非主营业务。下半年,公司在开展产品线梳理工作的同时,将积极着手游戏新品的研发及测试。

3.2.2 主营业务分产品情况

单位:元 币种:人民币

主营业务分行业情况						
分行业	营业收入	营业成本	毛利率 (%)	营业收入比上年增减 (%)	营业成本比上年增减 (%)	毛利率比上年增减 (%)
网络游戏	56,142,468.55	26,229,996.39	53.28	-42.49	-18.20	-13.87
主营业务分产品情况						
分产品	营业收入	营业成本	毛利率 (%)	营业收入比上年增减 (%)	营业成本比上年增减 (%)	毛利率比上年增减 (%)
广告	7,444,058.76	1,176,510.16	84.20	-40.59	11.68	-7.39
端游	477,952.10	698,538.98	-46.15	-81.28	-64.24	-69.64
手游	48,220,457.69	24,354,947.25	49.49	-41.57	-16.18	-15.30

3.2.3 主营业务分地区情况

单位:元 币种:人民币

地区	营业收入	营业收入比上年增减 (%)
国内	22,642,983.20	-54.63
国外	33,499,485.35	-29.79

3.3 非主营业务导致利润重大变化的说明

√适用 □不适用

上年同期归属于上市公司股东的净利润为 4,216.30 万元,本报告期内归属于上市公司股东的净利润为 1,690.02 万元。

单位:万元 币种:人民币

科目	上年同期金额	本期金额	变动金额	变动金额占本期净利润的比例 (%)	情况说明
投资收益	1,987.54	2,847.28	859.74	50.87	主要因上年同期,公司无委托理财收益,而本报告期公司获得委托理财收益 662.89 万元所致。
其他收益		526.00	526.00	31.12	主要因本报告期子公司游龙腾收到与日常经营活动相关的政府补助所致。

3.4 资产、负债情况分析

√适用 □不适用

单位:元

项目名称	本期期末数	本期期末数占总资产的比例 (%)	上期期末数	上期期末数占总资产的比例 (%)	本期期末金额较上期期末变动比例 (%)	情况说明
货币资金	45,435,688.07	2.29	101,353,473.30	5.01	-55.17	因本期购买银行理财产品及预付账款增加所致。
预付款项	80,427,300.37	4.05	55,087,310.13	2.72	46.00	因本期预付游戏分成款增加所致。
应收股利	748,884.00	0.04		0.00	100.00	因本期参股公司已宣告未发放股利所致。
其他应收款	5,726,322.85	0.29	82,818,843.66	4.10	-93.09	因本期收到转让太仓聚一堂网络科技有限公司 17.18% 股权的第二笔股权转让款所致。
无形资产	735,995.12	0.04	1,277,965.67	0.06	-42.41	因本期无形资产摊销所致。
其他非流动资产			10,951,662.65	0.54	-100.00	因参股公司 Pulse Evolution Corporation 和上海盛月网络科技有限公司 2017 年业绩未达预期,两家公司对本公司进行的股份补偿本期完成过户所致。
应交税费	370,835.28	0.02	751,457.11	0.04	-50.65	因本期缴纳企业所得税和增值税所致。
未分配利润	-31,950,840.02	不适用	-48,851,004.42	不适用	不适用	因本期盈利所致。

3.5 报告期内核心竞争力分析

2018年上半年，公司核心竞争力未发生重大变化。负责公司核心游戏主业运营的控股子公司游久时代（北京）科技有限公司（以下简称“游久时代”）凭借其在挖掘游戏内容深度、紧跟市场热点、提供绝佳游戏体验及创新新媒体内容制作等方面的理论经验和实践流程为广大用户提供优质的游戏产品及服务。

公司的游戏运营团队在创建之初就坚持走精品化、精细化路线，在市场发生变化时能及时做出精准判断，采用针对不同区域、不同产品通过快速分段、统筹规划及专人负责的模式，确保所发行的游戏产品在市场上的竞争力。

公司的游戏发行业务经过多年沉淀已拓展至海外市场，且游戏运营团队与海外一线游戏发行商始终保持良好的合作关系，对于所发行的游戏产品实行“深度本土优化、多语言版本优化、专属内容高度定制化”等策略，使发行的产品在各个国家和地区保持着较高的认知度，运营团队的竞争力得到合作方的认可与好评。

3.6 可能面临的风险

3.6.1 网络安全风险

网络游戏以互联网为基础，网络基础设施故障、软件漏洞、黑客攻击、恶意程序等网络安全隐患均会影响到网络游戏的运营，导致游戏玩家的用户体验变差，从而影响到公司声誉，给公司造成巨大损失、带来极为不利的负面影响。因此，公司应该始终强化网络安全意识，通过技术创新和质量提升防范和降低网络安全的风险。

3.6.2 市场风险

游戏产品能成功发行主要取决于相关企业对游戏玩家偏好的准确判断，并在预测市场变化的同时，及时作出应对举措，从而研发运营出令用户满意的游戏产品。而游戏研发及运营涉及策划、程序、美术、测试等诸多环节，若在各环节中，企业出现对市场需求、玩家喜好的理解偏差，对新技术的发展方向掌控不准确，则游戏产品的最终品质将受到直接影响，导致游戏产品出现不能在预定时间上线，或产品上线后盈利不达预期甚至出现亏损，或经测试结果确认产品终止上线等情况。因此，公司应该积极做好市场调研，掌握游戏玩家喜好及市场变化趋势，持续不断地做好游戏产品的更新、客户的维护、版本的优化升级和有利的市场推广等工作。

3.6.3 政策风险

网络游戏行业受工业和信息化部、国家版权局等部门监管，在中国境内从事网络游戏运营的，需要取得增值电信业务经营许可证、网络文化经营许可证等应有的许可批准及进行其他相关的备案登记手续。除此之外，为了规范网络游戏行业秩序和促进其健康发展，相关监管部门出台和发布了《网络游戏管理暂行办法》、《关于移动游戏出版服务管理的通知》、《文化部关于规范网络游戏运营加强事中事后监管工作的通知》等一系列政策法规，若公司在游戏产品的研发和运营中违反了相关规定，则可能受到监管部门的处罚。因此，公司应该及时办理运营必备的各项审批和备案手续，取得相关资质和许可，并持续完善自身的运营机制，确保经营的合法合规。

3.6.4 竞争风险

随着排名靠前的网络游戏运营企业及其研发的相关产品占据了游戏市场的绝大部分份额，收入越来越向巨头聚集，这使得其他游戏企业的生存环境更加艰难，运营成本不断上升，市场竞争愈加激烈。若游戏企业未能采取有效措施留住用户，稳定和增加市场份额，则企业将面临市场份额继续下降，经营业绩持续下滑的风险。目前，公司主营业务收入主要来源于全资子公司游久时代的网络游戏业务，而2018年上半年由于其正在进行产品线的梳理工作，游戏新品也处于研发或测试阶段，经营业绩不够理想。若下半年游久时代经营仍未有显著改善，则其商誉存在减值的风险。因此，公司需要深耕差异化细分市场，发挥好游戏市场的长尾效应，并加强与优秀企业合作，把握互利共赢机遇，力求降低因市场竞争加剧而带来的风险。

3.7 委托理财情况

3.7.1 委托理财总体情况

单位：万元 币种：人民币

类型	资金来源	发生额	未到期余额	逾期未收回金额
银行理财	自有资金	37,500.00	30,000.00	0.00
其他理财	自有资金	17,500.00	2,500.00	0.00

报告期内，经董事会十届三十三次、三十五次会议及2017年年度股东大会审议通过，公司及其控股子公司使用不超过人民币5.00亿元闲置自有资金，通过购买短期、低风险、安全性高的理财产品及国债逆回购进行理财，在该额度范围内资金可以滚动使用。相关公告公司分别于2018年1月6日、4月28日和6月30日披露在上海证券报、证券日报和上交所网站(<http://www.sse.com.cn>)。截至2018年6月30日，公司获得理财收益661.84万元。

3.7.2 单项委托理财情况

单位：万元 币种：人民币

受托人	委托理财类型	委托理财金额	委托理财起始日期	委托理财终止日期	资金来源	资金投向	报酬确定方式	年化收益率(%)	预期收益(如有)	实际收益或损失	实际收回情况	是否过法定程序	未来是否有委托理财计划	减值准备计提金额(如有)
交通银行股份有限公司	银行理财	2,500.00	2017/09/25	2018/04/19	自有资金			3.15		44.45	已收回	是		
同上	同上	6,000.00	2018/02/06	2018/03/06	同上			4.80		22.09	已收回	是		
同上	同上	6,000.00	2018/03/07	2018/04/11	同上			4.90		28.19	已收回	是		
同上	同上	8,000.00	2018/05/18	2018/06/22	同上			4.60		35.29	已收回	是		
同上	同上	2,500.00	2018/04/23	2018/06/25	同上			3.95		17.04	已收回	是		
同上	同上	8,000.00	2018/04/12	2018/05/17	同上			4.85		37.21	已收回	是		
同上	同上	5,000.00	2018/06/25	2018/07/23	同上			4.00			未到期	是		
同上	同上	3,000.00	2018/06/25	2018/07/30	同上			4.65			未到期	是		
江苏银行股份有限公司	同上	2,200.00	2017/09/26	2018/06/05	同上			4.40		66.83	已收回	是		
同上	同上	1,300.00	2017/09/26	2018/03/27	同上			4.40		28.52	已收回	是		
同上	同上	6,000.00	2018/02/06	2018/04/10	同上			5.00		51.78	已收回	是		
同上	同上	2,800.00	2018/01/05	2018/06/05	同上			4.20		48.65	已收回	是		
同上	同上	4,700.00	2018/01/05	不定期	同上			3.5-4.6			未到期	是		
同上	同上	4,000.00	2018/06/25	2018/09/25	同上			4.25			未到期	是		
上海银行股份有限公司	同上	2,000.00	2017/12/19	2018/1/23	同上			4.65		8.92	已收回	是		
同上	同上	2,000.00	2018/01/25	2018/03/28	同上			4.15		14.33	已收回	是		
同上	同上	4,200.00	2018/03/07	2018/03/28	同上			4.15		10.03	已收回	是		
同上	同上	4,200.00	2018/03/02	2018/03/07	同上			3.60		2.07	已收回	是		
同上	同上	5,000.00	2018/03/29	2018/05/03	同上			4.70		22.53	已收回	是		
同上	同上	6,000.00	2018/04/11	2018/04/16	同上			3.60		2.96	已收回	是		
同上	同上	6,000.00	2018/04/17	2018/05/22	同上			4.60		26.47	已收回	是		
同上	同上	6,000.00	2018/05/24	2018/06/20	同上			3.90		17.95	已收回	是		
同上	同上	5,000.00	2018/05/08	2018/07/10	同上			4.30			未到期	是		
同上	同上	4,500.00	2018/06/26	2018/09/25	同上			4.60			未到期	是		
恒丰银行股份有限公司	同上	7,600.00	2018/01/18	2018/03/01	同上			5.05		44.16	已收回	是		
同上	同上	3,000.00	2018/03/06	2018/04/10	同上			5.05		14.53	已收回	是		
同上	同上	3,200.00	2018/04/12	2018/05/17	同上			5.05		15.50	已收回	是		
同上	同上	3,200.00	2018/05/21	不定期	同上			4.25-5.20			未到期	是		
中国民生银行股份有限公司	同上	2,500.00	2018/03/29	2018/05/08	同上			4.00		10.96	已收回	是		
招商银行股份有限公司	同上	600.00	2018/03/27	不定期	同上			浮动利率		3.05	未到期	是		
华泰证券股份有限公司	同上	2,500.00	2018/05/16	2018/08/14	同上			4.50			未到期	是		
第一创业证券股份有限公司	其他理财	5,500.00	2017/12/07	2018/01/04	同上			4.96		19.43	已收回	是		
同上	同上	12,000.00	2017/12/15	2018/01/12	同上			5.08-5.1		43.53	已收回	是		
同上	同上	12,000.00	2018/01/12	2018/01/19	同上			3.627-3.9		7.95	已收回	是		
同上	同上	12,000.00	2018/01/19	2018/01/26	同上			4-4.375		8.97	已收回	是		
同上	同上	12,000.00	2018/01/26	2018/02/02	同上			3.9-4.07		8.45	已收回	是		

截止本报告披露日，上述理财产品中公司购买的上海银行股份有限公司 5,000.00 万元（期限为 2018 年 5 月 8 日-2018 年 7 月 10 日）、交通银行股份有限公司 5,000.00 万元（期限为 2018 年 6 月 25 日-2018 年 7 月 23 日）和 3,000.00 万元（期限为 2018 年 6 月 25 日-2018 年 7 月 30 日）、华泰证券股份有限公司 2,500.00 万元（期限为 2018 年 5 月 16 日-2018 年 8 月 14 日）的理财产品均已到期，且本金全部收回，并获得理财收益 93.59 万元。

3.8 与上一会计期间相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况、原因及其影响

适用 不适用

3.9 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况、更正金额、原因及其影响

适用 不适用

董事长：谢鹏
上海游久游戏股份有限公司
2018 年 8 月 31 日