

证券代码：000835

证券简称：长城动漫

公告编号：2016-084

长城国际动漫游戏股份有限公司

2016 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2016 年 1 月 1 日至 2016 年 6 月 30 日

2、预计的经营业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：9000 万元~12000 万元	盈利：266.53 万元
基本每股收益	亏损：约 0.2816 元~0.3754 元	盈利：0.0087 元

注：2016 年 3 月 9 日，公司非公开发行新增股份 21,390,374 股在深圳证券交易所上市，公司总股本由 305,370,000 股增至 326,760,374 股。

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

1、公司经过产业结构调整，动漫游戏等销售收入在合并营业收入中所占比重增加，焦炭销售收入减少，总体销售收入比上年同期略有上升。焦炭产品及其副产品产销量持续下降，四川圣达焦化有限公司(以下简称“圣达焦化”)2016 年上半年销售收入减少，相比上年同期下降了约 43%。扣除圣达焦化生产经营和关停影响，公司动漫行业 2016 年上半年处于盈利状态。

2、公司于 2016 年 5 月 17 日召开 2015 年年度股东大会，审议通过了《关于公司控股子公司四川圣达焦化有限公司关停 60 万吨焦炭生产线的议案》，圣达焦

化旗下 60 万吨焦炭生产线及其附属化产系统已经停止生产。圣达焦化 2016 年上半年计提了土地修复费 8850 万，固定资产减值准备 580 万。

3、销售费用和管理费用相比上年同期增加，主要受以下因素影响：

1)、由于合并范围的影响，上年同期数不包括北京新娱兄弟网络科技有限公司、杭州东方国龙影视动画有限公司、杭州宣诚科技有限公司等 1 季度相关数据；

2)、动漫游戏等行业销售收入增加；

3)、公司处于并购重组阶段。

4、贷款规模增加，导致财务费用增加。

四、其他相关说明

1、本业绩预告为本公司财务部门的初步测算结果，具体财务数据公司将在 2016 年半年度财务报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

2、公司指定《中国证券报》及巨潮资讯网 (<http://www.cninfo.com.cn>) 为信息披露媒体，敬请广大投资者关注。

长城国际动漫游戏股份有限公司

董事会

2016 年 7 月 14 日