

北京神州泰岳软件股份有限公司

2020 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2020年1月1日—2020年6月30日

2、预计的业绩：扭亏为盈

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的 净利润	盈利：7,800万元-10,100万元	亏损：21,748.52万元

注：表格中“元”均指人民币元。

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告相关的财务数据未经注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

1、报告期内，公司归属于上市公司股东的净利润实现扭亏为盈，主要原因为：

1) 公司主要游戏产品《Age of Z》第二季度充值流水持续快速增长，《War and Order》也刷新自上线以来月充值流水纪录；2) 应收款项信用减值损失较上年同期减少；3) 公司强化内部成本管控、细化考核指标、提升精细化管理水平，取得了阶段性成果。

2、报告期内预计非经常性损益对当期净利润的影响金额约为 352 万元。

#### 四、其他相关说明

- 1、本次业绩预告数据是公司财务部门初步核算的结果，未经审计机构审计。
  - 2、公司2020年半年度业绩的具体数据将在2020年半年度报告中详细披露。
- 敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京神州泰岳软件股份有限公司

董事会

2020年7月3日